

Zielona Góra, dnia 14 lutego 2014 r.

NZ-ZA.223.02.2014.LJ

Ogłoszenie w sprawie możliwości nieodpłatnego przekazania innej jednostce¹, składników rzeczowych majątku ruchomego, będących własnością Wojewódzkiego Urzędu Pracy w Zielonej Górze

Wojewódzki Urząd Pracy w Zielonej Górze, działając na podstawie Instrukcji w sprawie gospodarki majątkiem trwałym, inwentaryzacji majątku i zasad odpowiedzialności za powierzone mienie w Wojewódzkim Urzędzie Pracy w Zielonej Górze z dnia 22 listopada 2012 r., informuje, że posiada do nieodpłatnego przekazania innej jednostce¹, bez zastrzeżenia obowiązku zwrotu, zbędne składniki majątku ruchomego. Wykaz składników majątkowych znajduje się w załączniku nr 1 do ogłoszenia.

Wniosek o nieodpłatne przekazanie powinien zawierać:

- 1) nazwę, siedzibę i adres podmiotu występującego o dokonanie nieodpłatnego przekazania składnika rzeczowego;
- 2) wskazanie składnika/składników rzeczowego majątku ruchomego, którego wniosek dotyczy;
- 3) oświadczenie, że przekazany składnik rzeczowy majątku ruchomego zostanie odebrany w terminie i miejscu wskazanym w protokole zdawczo-odbiorczym,
- 4) statut zainteresowanego podmiotu,
- 5) pisemne uzasadnienie potrzeb,
- 6) wskazanie sposobu wykorzystania składnika majątku,
- 7) zobowiązanie do pokrycia kosztów związanych z nieodpłatnym przekazaniem, w tym kosztów odbioru sprzętu.

Wnioski o nieodpłatne przekazanie ww. sprzętu, prosimy składać w terminie do 21 lutego 2014 r. do godziny 15.30 w sekretariacie urzędu, przesłać faksem na numer 68, 327.01.11 lub w wersji elektronicznej na adres wup@wup.zgora.pl.

Dodatkowych informacji nt. składników majątkowych przeznaczonych do nieodpłatnego przekazania udziela Wiesława Prokopiuk, kierownik zespołu ds. administracyjnych w Wojewódzkim Urzędzie Pracy w Zielonej Górze, nr tel. 68, 456.56.27, w godzinach 7.30 – 14.30.

p.o. Dyrektora
Wojewódzkiego Urzędu Pracy
w Zielonej Górze

Waldemar Sępek

¹ jednostka – jednostka administracji samorządowej, rządowej, organizacja pozarządowa działająca non profit